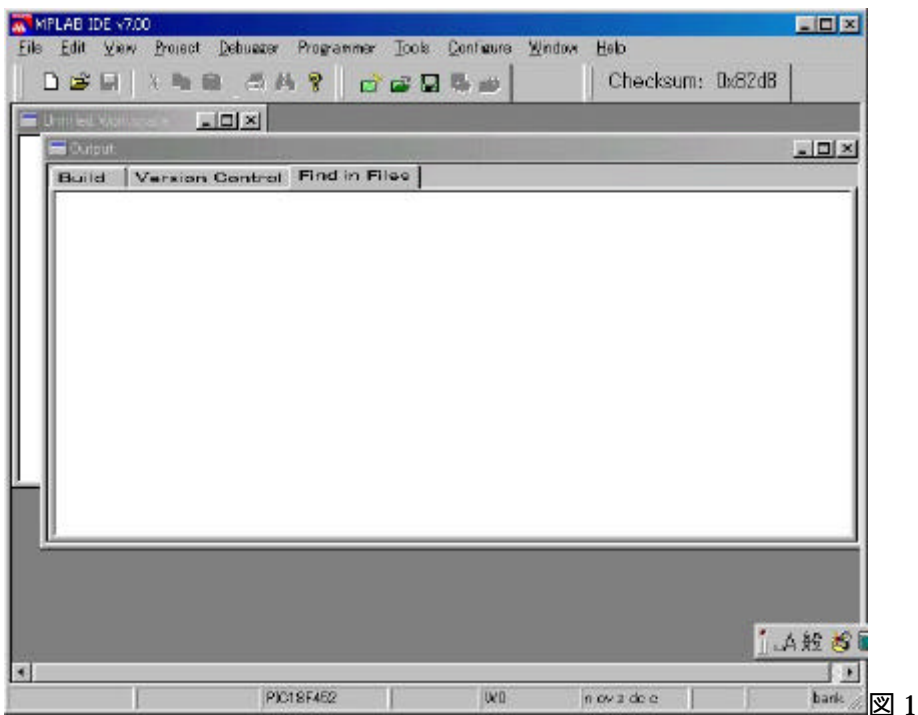
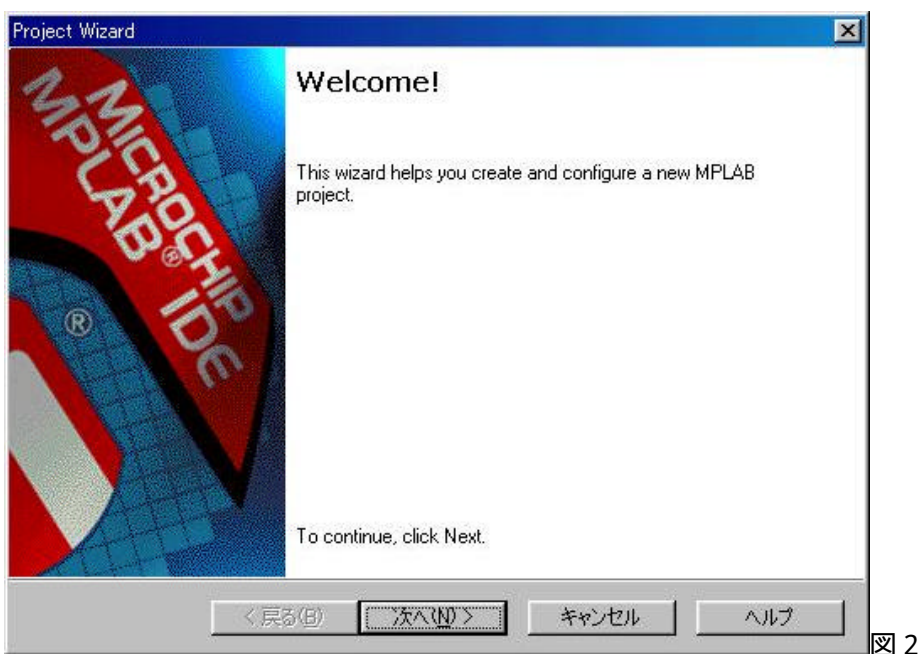


## C18 使用手順書：

1 . MPLAB IDE を立ち上げります(図 1)：



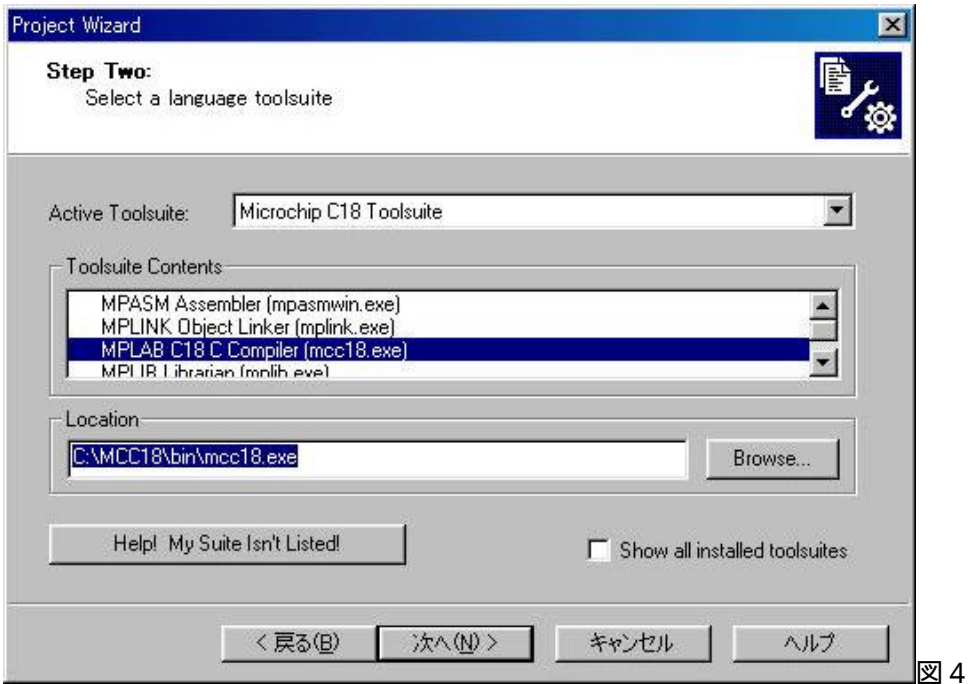
2 . メニュー-Project Project Wizard を開きます(図 2)：



3 . "次へ"をクリックし、ウィザード Step One を現れて、Device: PIC18F452 を選択します(図 3) :



4 . "次へ"をクリックし、ウィザード Step Two を現れて、ToolSuite Contents: MPLAB C18 C Compiler(mcc18.exe)を選択します(図 4) :



5 ."次へ"をクリックし、ウィザード Step Three を現れて、Project Name 欄に "sample 3"、Project Directory 欄に "C:\PIC-PORT\Sample3"を入力します (図 5) :

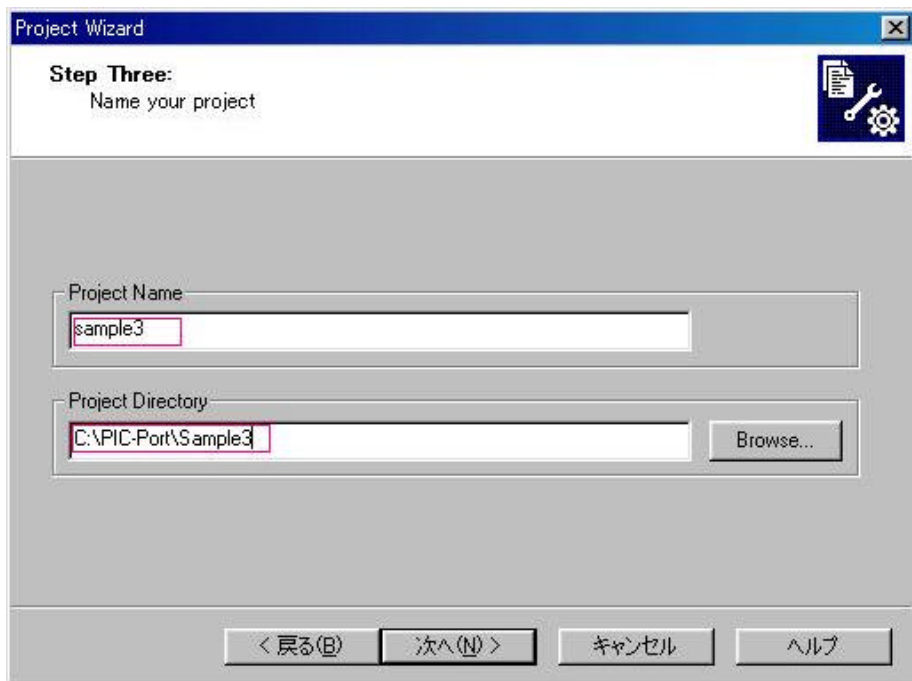


図 5

6 ."次へ"をクリックし、新規フォルダを作りますので、"OK" を選択します(図 6) :

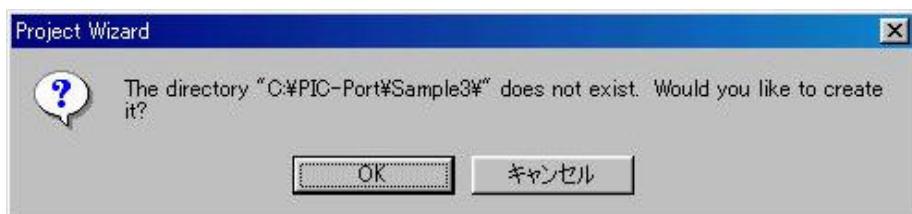


図 6

7 . "OK"をクリックし、ウイザード Step Four を現れて、必要なファイルを Project に追加します。C:\¥mcc18¥bootDir にある Link ファイル 18f452\_c.lkr を Add し、チェックします(図 7) :

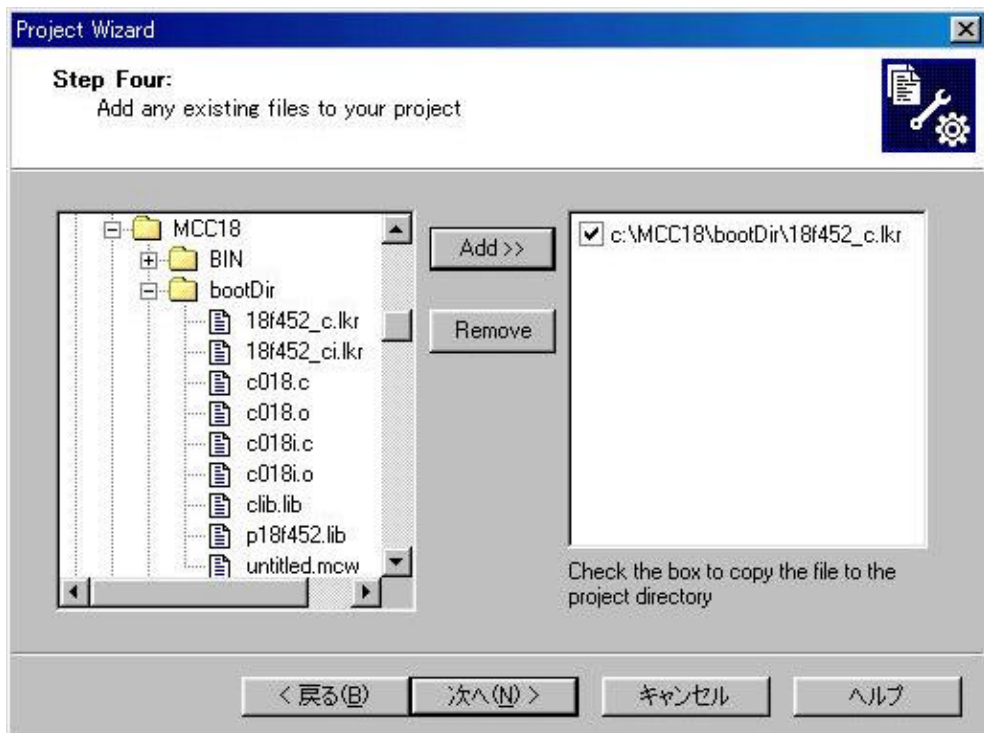


図 7

8 . "次へ"をクリックし、ウイザード最終ステップ Summary を現れて、確認してから、完了を選択します(図 8) :

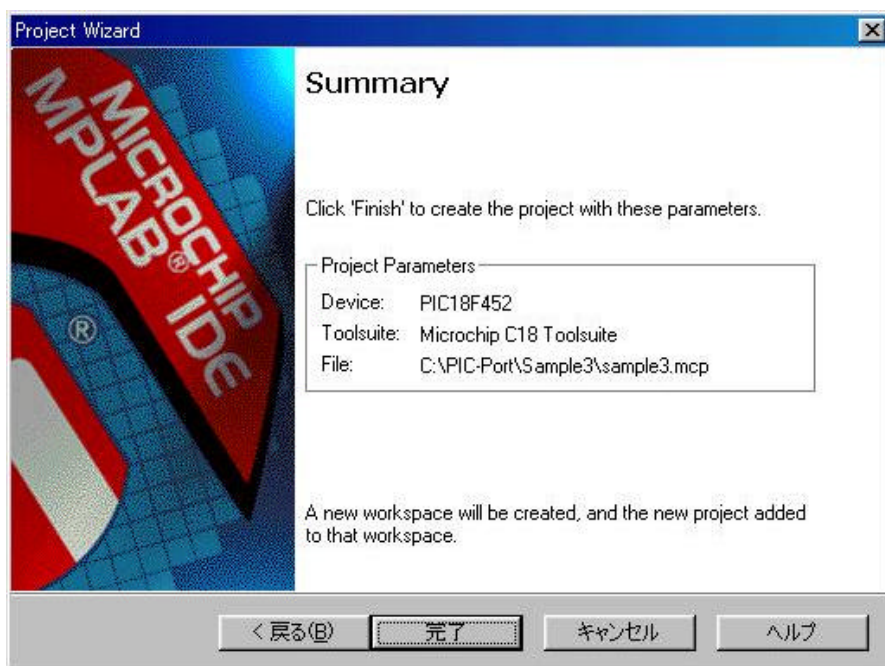


図 8

9. ウィザード終了後、Project オプション設定を行います。メニューProject Build Options Project を開きます(図9)、 Include Path 欄に C:\mcc18\h ; Library Path 欄に C:\mcc18\bootDir ; Linker-Script Path 欄に C:\mcc18\bootDir を入力します。

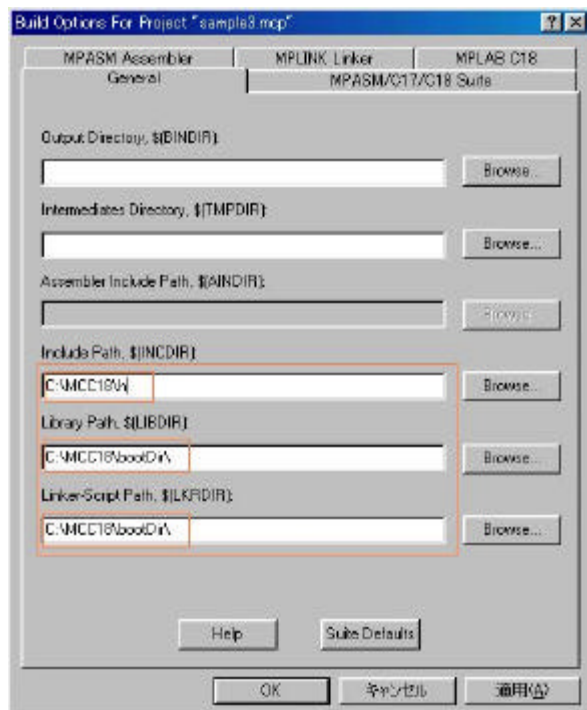


図 9

10. ソースファイル新規を行います。メニューFile New を開きます(図10)

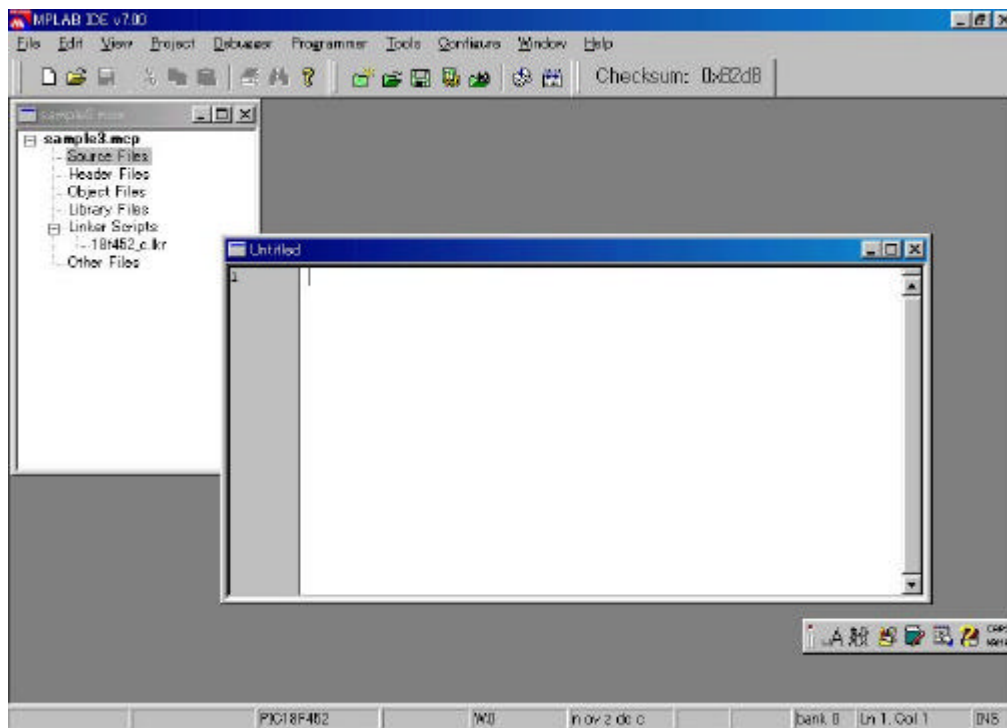


図 10

1 1 . 新規ソースファイル名前を付けて保存します。メニューFile Save as を開きます main.c という名前で保存します。(図 1 1)

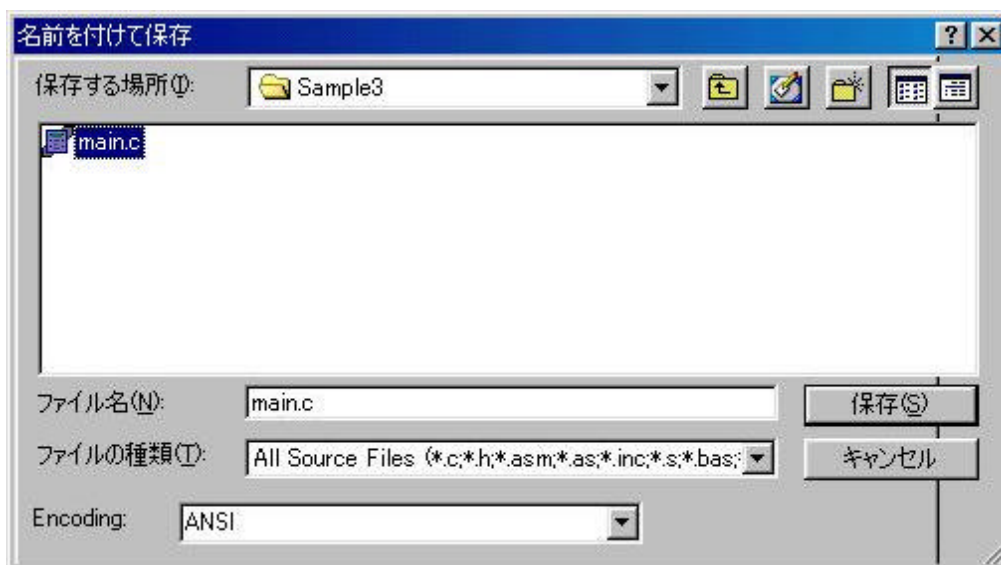


図 1 1

1 2 . 新規ソースファイル Main.c を Project に追加します。メニューProject Add Files to Project を開きます。"C:¥PIC-PORT¥Sample3" フォルダにある main.c ファイルを選択します。(図 1 2)

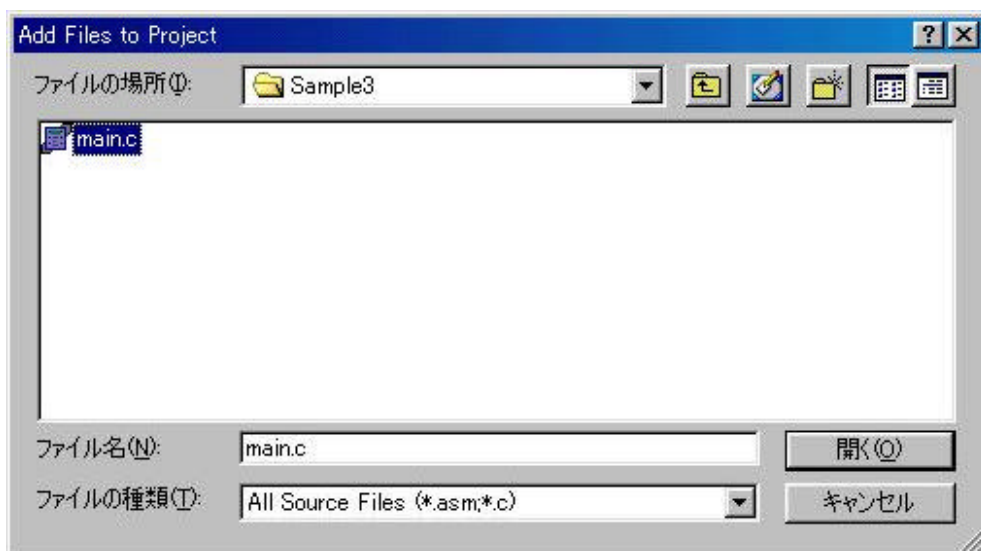


図 1 2

13 . 新規ソースファイル Main.c を Project に追加したことを確認します。(図 13)

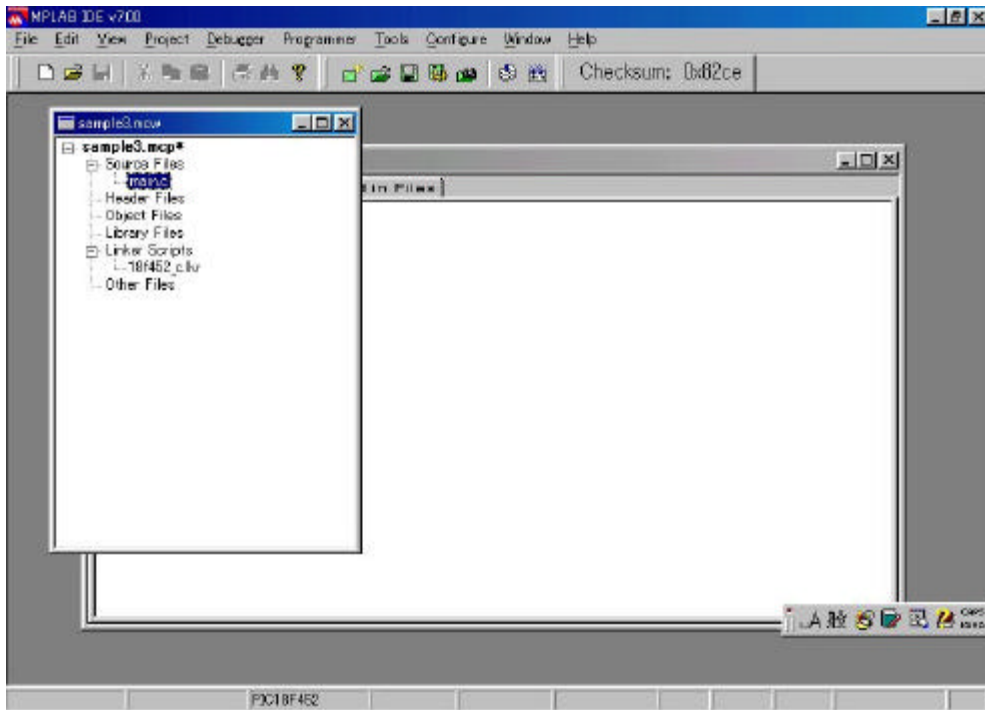


図 13

14 . ソースファイル Main.c にコードを書きます。割り込みを使う時に、アドレス 0x08 ではなく、0x208 に書き換える必要があります。注意を払ってください(図 14)

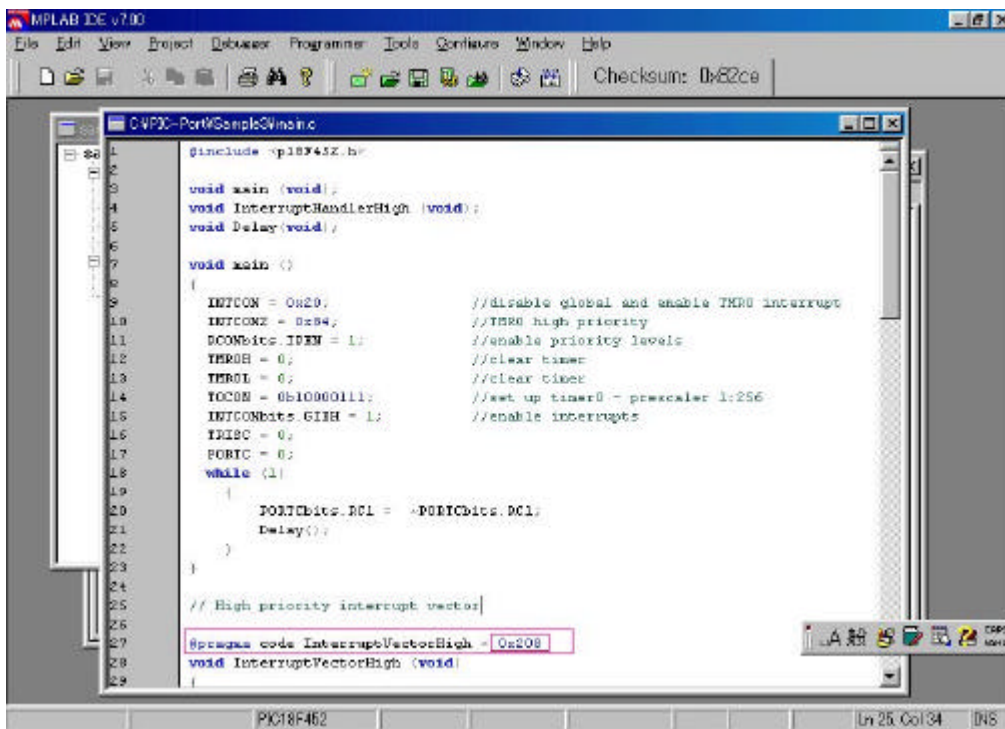


図 14

15 . コードプログラミングを終わったら、PIC マイコン用の実行ファイル：HEX ファイル生成します。メニューProject Build All を選択して、コンパイルとリンカーをうまく行けば、次の画面を現れます。(図 15)

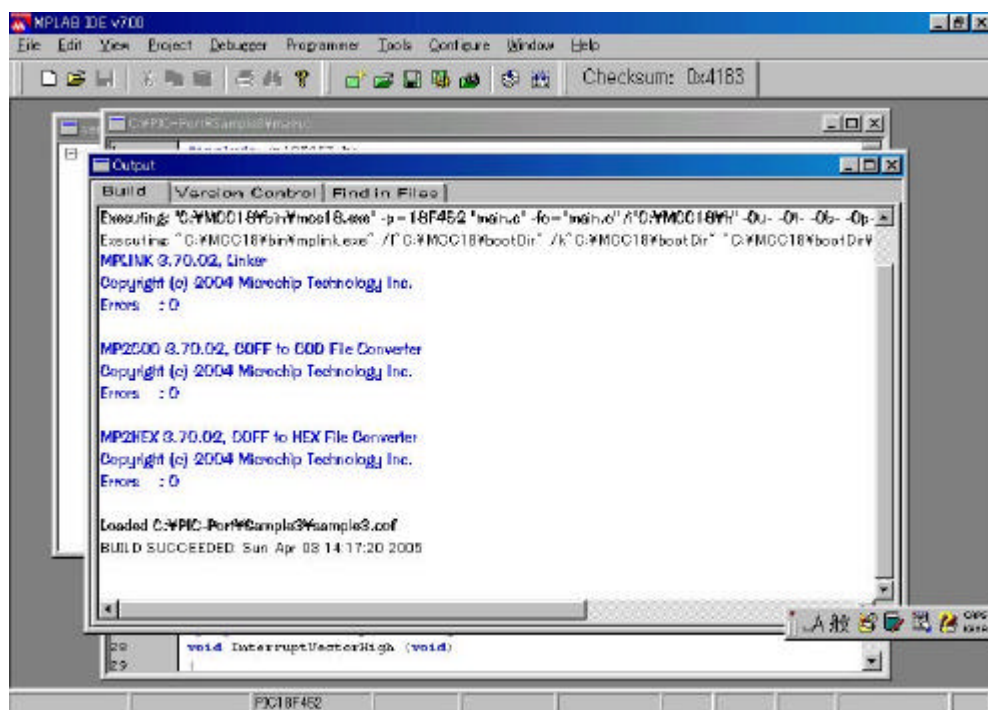


図 15

ここまで、Flash 用の Hex ファイルを作成できました、Sample3.Hex というファイルを持って、弊社提供したフラッシュソフトを使って、PIC に書きこみできます。